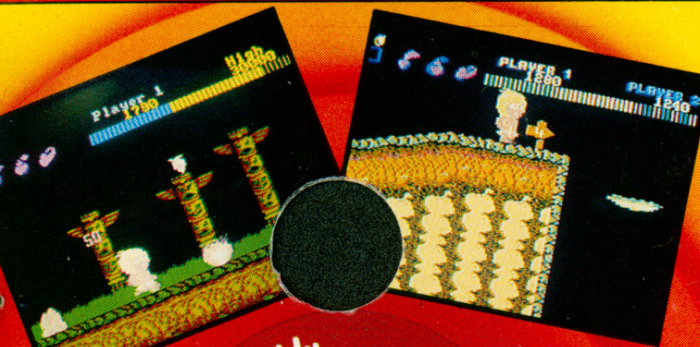




FURIOUS FUN

"Highly playable and addictive - capturing all the fun of the cartoon original"

FAST CRAZY ACTION!



Screen shots taken from various computer formats



ENGLISH



DEUTSCH



ITALIANO



WONDER BOY



LOADING

Plug a joystick into port 2.

Hold down the SHIFT key, then press the key marked RUN/STOP.

CONTROLS

F1 - ONE PLAYER GAME

X - RIGHT

F3 - TWO PLAYER GAME

= - JUMP

F5 - TOGGLE MUSIC ON/OFF

SPACE - RUN FASTER/JUMP HIGHER/THROW AXE

F7 - PAUSE

Z - LEFT

WONDER BOY starts off on a long and hazardous journey, his ultimate mission to rescue his girlfriend Tina, kidnapped by the evil KING. KING lives in a faraway place, across seven bizarre and treacherous territories. Each territory is made up of four lands and each land consists of four areas. When you have reached the end of each territory you will have to defeat a mad Ogre to progress to the next level.

On your way, jump over various obstacles including boulders and bonfires and kill attacking nasties such as bees, snakes and killer frogs. Whenever you see a giant egg, open it, as it will always have something for you such as a skateboard or a fairy who may protect you for a while.

Do not forget to boost your strength and collect bonus points by eating exotic fruit or (not so exotic) junk food.

SCREEN DISPLAY

At the top left of the screen the number of lives remaining are shown. Just beneath this is a box which will display the stone axe when you have picked it up.

Immediately to the right of the box are three icons representing the first three lands; upon completing a land the icon for that land will light up. When the last of the three icons is lit, they will scroll off revealing a new land to be completed.

Mid way at the top of the screen your score and the highest score achieved are shown. Under this is your Vitality Meter which may be topped up by collecting certain objects or

finishing a land. You must get to the end of a land before this reads zero. Any vitality you have left at the end of a land will be converted into a Bonus Score.

LADEANLEITUNG

Einen Joystick in Steckplatz 2 einstecken.
SHIFT-Taste gedrückt halten und gleichzeitig die Taste mit der Beschriftung RUN/STOP drücken.

BEDIENUNG

F1 – 1-SPIELER-SPIEL	X – RECHTS
F3 – 2-SPIELER SPIEL	= – SPRUNG
F5 – MUSIK EIN/AUS	LEERTASTE – SCHNELLER LAUFEN
F7 – PAUSE	/HÖHER SPRINGEN
Z – LINKS	/AXT WERFEN

WONDER BOY zieht aus auf eine lange Reise voller Gefahren, mit dem Ziel, seine Freundin Tina zu befreien, die von dem bösen KING entführt worden ist. KING haust an einem weit abgelegenen Ort hinter sieben bizarren Regionen voller Geheimnisse und Tücken, mit jeweils 4 Landschaften, die wiederum aus 4 verschiedenen Teilgebieten bestehen. Am Schluß jeder Zone muß man ein verrücktes Scheusal besiegen, um zur nächsten Ebene hochzusteigen.

Der Weg ist voller Hindernisse; unser Held muß über Findlinge und lodernde Feuer springen und sich zur Wehr setzen gegen böse Angreifer, von denen es nur so wimmelt: Bienen, Schlangen und Killerfrösche.

Es lohnt sich, sämtliche Rieseneier, denen man über den Weg läuft, zu knacken, da sie immer etwas Nützliches bergen – ein Skateboard oder eine gute Fee, die für eine Weile einen schützenden Einfluß ausübt.

Natürlich müssen Sie auch um Ihr leibliches Wohl besorgt sein und reichlich energiespendende Nahrung zu sich nehmen, exotische Früchte und andere, weniger exotische Fressalien!

BILDSCHIRMANZEIGE

In der linken oberen Ecke werden die noch verbleibenden Leben angezeigt. Direkt darunter ist ein Feld, in dem die

Steinaxt sichtbar wird, wenn Sie sie in Ihren Besitz bringen. Rechts daneben erkennen Sie drei Icons, welche die ersten drei Landschaften darstellen. Wenn Sie einen Landstrich erfolgreich hinter sich gebracht haben, leuchtet das entsprechende Icon. Wenn auch das letzte leuchtet, rollen diese drei Szenen aus dem Blickfeld, und es wird eine neue Landschaft eingeblendet, die es zu bewältigen gilt. In der Mitte oben sehen Sie Ihren Punktestand und den High Score. Darunter befindet sich die Vitalitäts-Anzeige, die man durch Einsammeln gewisser Objekte oder erfolgreiches Durchqueren einer Landschaft aufbessern kann. Auf jeden Fall muß es gelingen, ans Ende einer Landschaft zu gelangen, bevor die Vitalität auf Null absinkt.

Überschüssige Vitalität nach Abschluß einer Landschaft wird in Bonuspunkte und umgewandelt.

CARICAMENTO

Inserisci il joystick nella porta 2.

Tieni premuto il tasto SHIFT, poi premi il tasto RUN/STOP.

DISPOSITIVI DI CONTROLLO

F1 – GIOCO PER UN GIOCATORE X DESTRA
F3 – GIOCO PER DUE GIOCATORI SALTO
F5 – MUSICA ON/OFF BARRA SPAZIATRICE CORSA PIÙ RAPIDA/SALTO PIÙ ALTO/LANCIO DELL'ASCIA
F7 – PAUSA
Z – SINISTRA

WONDER BOY si appresta ad intraprendere un viaggio lungo e pericoloso, la sua missione finale per salvare la sua ragazza Tina, rapita dal malvagio RE. Il RE vive in un posto lontano, a cui si giunge attraversando sette territori stanziosi ed insidiosi. Ciascun territorio è formato da quattro terreni, suddivisi a loro volta in quattro aree. Quando raggiungi la fine di ciascun territorio, dovrai sconfiggere un orco pazzo per procedere al livello successivo.

Durante il tuo viaggio, dovrai superare diversi ostacoli, fra cui enormi massi tondeggianti e falò, dovrai uccidere creature

malvagie come api, serpenti e rane. Ogni volta che incontri un nuovo gigante, devi aprirlo: contiene sempre una sorpresa, come uno skateboard o una fatina, che ti proteggeranno temporaneamente.

Non dimenticare di incrementare la tua energia e raccogliere i punti supplementari mangiando frutti esotici o cibi pre-confezionati (desideramente e esotici!)

DISPLAY A VIDEO

La parte sinistra dello schermo mostra il numero di vite rimaste. Appena sotto c'è una casella che mostra un'ascia di pietra, se l'hai raccolta.

Immediatamente a destra della casella ci sono tre icone, che rappresentano i primi tre terreni; appena completato un terreno, la relativa icona si illumina. Quando l'ultima delle tre icone si è illuminata, le tre icone scompariranno dallo schermo, per rivelare il nuovo terreno da completare.

Nel mezzo della parte superiore dello schermo ci sono il punteggio e il punteggio più alto. Subito sotto c'è il

"contaenergia", che puoi rabboccare raccogliendo certi oggetti o portando a termine un terreno. Devi raggiungere la fine del terreno prima che il "contaenergia" raggiunga lo zero. L'energia che ti può essere rimasta alla fine di un terreno verrà trasformata in un punteggio supplementare.

TM + © SEGA 1987. All Rights Reserved.
© 1987 Activision Inc.